



FEDERATIONS PARTENAIRES



SPONSORS OFFICIELS



RÈGLEMENT DE LA COMPÉTITION DU 8 MAI 2022

KATA



Le jugement se fait aux scores (et non pas aux drapeaux) afin de permettre aux compétiteurs de mieux se situer et d'évaluer leur progression.

Catégories d'âges :

- Enfants : 6-8 ans / 9-10 ans / 11-12 ans
- Ados-Adultes : 13-14 ans / 15-17 ans / 18-34 ans
- Vétérans : 35-44 ans / 45 ans et +

Tous les concurrents effectueront deux passages :

- Possibilité de réaliser deux fois le même Kata dans les catégories Enfants
- Obligation de réaliser deux Katas différents dans les catégories Ados-Adultes et Vétérans

Le choix du Kata est libre (tous styles).

Le classement final (1^{er}, 2^{ème}, 3^{ème}) se fera au cumul des notes des deux tours.

Les Katas seront exécutés en kimono blanc avec la ceinture de grade personnelle.



WUKF France - Maison des Associations, Route Jean Corona, 83120 Sainte Maxime
Tél +33 6 86 42 49 90 - Email wukffrance@gmail.com

Ligue Auvergne Rhône-Alpes - Tél +33 7 67 78 31 26 - Email wukf.ligue.aura@gmail.com



PUNCHING BAG PERFORMANCE



Chaque enfant effectue une performance technique libre de 30 secondes sur un Punching Bag (sac de frappe). L'objectif est de permettre aux enfants de s'exprimer techniquement sans l'appréhension du combat face à un adversaire.

Critères de décision du vainqueur :

- Nombres de techniques valables réalisées sur le sac de frappe
- Diversité des techniques
- Réalisme et contrôle des techniques
- Distance et déplacement adaptés au combat
- Dynamisme, combativité et engagement pendant toute la durée de l'assaut

Catégories d'âges :

- Enfants : 6-8 ans / 9-10 ans / 11-12 ans

Tous les concurrents effectueront plusieurs passages (poules de quatre minimum).
Le vainqueur de chaque assaut sera déterminé aux drapeaux (rouges et bleus).

Le classement final (1^{er}, 2^{ème}, 3^{ème}) se fera au cumul des points acquis à chaque passage :
Une victoire = 2 points ; une défaite = 1 point.

La performance sera réalisée en kimono blanc avec une ceinture rouge ou bleue (disponibles sur place).



KUMITE IPPON SHOBU



Combat traditionnel qui prône l'efficacité et l'efficience des techniques puisque le compétiteur qui marquera le premier avec un Ippon (ou deux Waza-ari) sera déclaré vainqueur.

Chaque combat dure 2 minutes. S'il y a égalité en fin de combat, 2 minutes supplémentaires sont attribuées pour déterminer un vainqueur. S'il y a toujours égalité à la fin des 4 minutes de combat, le vainqueur sera désigné au vote des arbitres (Hantei).

Critères de décision du Ippon (2 points) :

- Technique valable et contrôlée, reconnue comme décisive et portée sur les zones d'attaques (tête, cou, torse, abdomen, dos, cotés)
- Timing parfait ("Sen-No-Sen" = Attaque dans l'attaque)
- Attaque parfaite après un déséquilibre ou un balayage de l'adversaire
- Attaques successives et efficaces valant chacune Waza-ari
- Attaque sur un adversaire qui a perdu l'esprit combatif et qui tourne le dos
- Attaque efficace et contrôlée de Jodan Geri (coup de pied à la tête)

Critères de décision du Waza-ari (1 point) :

- Technique presque comparable à celle nécessaire pour marquer Ippon
- Les arbitres chercheront Ippon en premier lieu, puis seulement attribueront un Waza-ari si les critères du Ippon ne sont pas complètement réunis

Critères de vote des arbitres en cas d'égalité (Hantei) :

- Nombre de techniques réalisées
- Diversité des techniques
- Réalisme et contrôle des techniques
- Distance et déplacement adaptés au combat
- Dynamisme, combativité et engagement pendant toute la durée du combat
- Stratégie mise en œuvre
- Fair-play



Pénalités :

- **Jogai** : Sortie délibérée de l'aire de combat
(2 avertissements puis disqualification à la 3^{ème} sortie)
- **Mubobi** : Mise en danger ou manque de respect pour sa propre sécurité ou intégrité physique
(2 avertissements puis disqualification au 3^{ème} Mubobi)
Exemples : Attaquer sans suivre sa cible des yeux ; se retourner après une attaque (perte d'attention)
- **Atenai** : Techniques avec un contact excessif, en tenant compte de la zone attaquée
(2 avertissements puis disqualification au 3^{ème} Atenai)
Exemples : Attaques à la gorge, aux articulations, sous la ceinture, techniques mains ouvertes au visage et balayages dangereux (projections non maîtrisées de l'adversaire)

Catégories d'âges et de poids :

- Ados-Adultes :
 - 13-14 ans :
 - Masculins : - de 55 kg / 55 kg et +
 - Féminins : - de 50 kg / 50 kg et +
 - 15-17 ans :
 - Masculins : - de 65 kg / 65 kg et +
 - Féminins : - de 55 kg / 55 kg et +
 - 18-34 ans :
 - Masculins : - de 75 kg / 75 kg et +
 - Féminins : - de 60 kg / 60 kg et +
- Vétérans :
 - 35-44 ans :
 - Masculins : - de 75 kg / 75 kg et +
 - Féminins : - de 60 kg / 60 kg et +
 - 45 ans et + :
 - Masculins : - de 75 kg / 75 kg et +
 - Féminins : - de 60 kg / 60 kg et +



La compétition se déroulera en élimination directe avec repêchages (pour les perdants face aux finalistes).

Le classement final (1^{er}, 2^{ème}, et les deux 3^{èmes}) se fera suite à la finale et aux combats de repêchages.

Les combats seront exécutés en kimono blanc avec une ceinture rouge ou bleue (disponibles sur place).

Chaque combattant doit se munir des protections personnelles suivantes :

- **Protège dents** (obligatoire) – *Peu importe la couleur, sauf Rouge*
- **Gants Rouges & Bleus** (obligatoires) – *Rouges & Blancs autorisés*
- **Coquille pour les masculins** (obligatoire)
- **Protège poitrine pour les féminines** (obligatoire)
- *Protège tibias (facultatifs) – Peu importe la couleur*
- *Protège pieds Rouges & Bleus (facultatifs) – Rouges & Blancs autorisés*

